

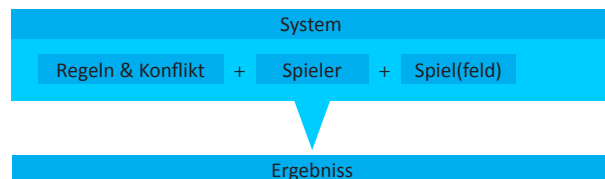


Gamedesign mit Kodu

Worum geht's?

Baut eure eigenen Spiele mit Microsoft's Kodu:
<http://fuse.microsoft.com/page/kodu.aspx>

Benutzt dabei folgende Elemente:



Denkt vorm Erstellen schon über die Figuren und deren nötiger Befehle nach, wovon ihr die wichtigsten hier findet:

Nützliche Befehle

| | |
|--|-------------------------|
| | Bewegen, einfach |
| | Bewegen, 2D |
| | |
| | Spieler 1 |
| | Spieler 2 |
| | Kampfspiel |
| | Gewinnen oder Verlieren |
| | |



Gamedesign
 mit Kodu

Nützliche Befehle Teil 2

| | |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------|
| <p>WHEN</p> <p>stossen + Apfel +</p> <p>DO</p> <p>+ addieren + Punkte + einmal +</p> | Sammelspiel |
| <p>WHEN</p> <p>stossen + Apfel +</p> <p>DO</p> <p>essen +</p> | |
| <p>WHEN</p> <p>sehen + Kodu + nahe +</p> <p>DO</p> <p>schliessen + Rakete +</p> | Gegnerische Intelligenz |
| <p>WHEN</p> <p>sehen + Kodu + weit weg +</p> <p>DO</p> <p>bewegen + toward +</p> | |
| <p>WHEN</p> <p>Tastatur + Leertaste +</p> <p>DO</p> <p>hüpfen + hoch +</p> | Zustände ändern |
| <p>WHEN</p> <p>haben + Stein +</p> <p>DO</p> <p>wechseln + Seite 2 +</p> | |
| <p>WHEN</p> <p>Tastatur + Leertaste +</p> <p>DO</p> <p>hüpfen + niedrig +</p> | |
| <p>Erzeugbar</p> | Erzeugen von Figuren/Objekten |
| <p>WHEN</p> <p>Timer + 3 Sekunden +</p> <p>DO</p> <p>treten + Cycle 8 + einmal +</p> | |

